1) Création du fond d'image

Ouvrir Photofiltre

- a) Importation de l'image
 - i) S'il s'agit d'une image provenant d'Internet
 - (1) Dans l'explorateur
 - (a) cliquer sur l'image pour l'agrandir
 - (b) Faire un clic droit sur l'image agrandie
 - (c) Cliquer sur « Copier l'image »NB : Dans certains cas, on ne trouve dans le menu que « Copier »
 - (d) Noter les dimensions de l'image
 - (2) Dans Photofiltre
 - (a) Créer une image vierge de même dimension :
 - (i) Cliquer sur la première icône (Nouveau)
 - (ii) Dans la fenêtre qui s'ouvre
 - 1. Saisir les dimensions de l'image
 - 2. Cocher la case « Transparence automatique »
 - Cliquer sur « Ok »
 La nouvelle image est créée, avec un fond transparent
 - (b) Enfoncer la touche « Ctrl » du clavier, et frapper la touche « V » (Coller) Un nouveau calque est créé qui contient l'image issue d'Internet
 - (c) Cliquer sur la troisième icône (Enregistrer)
 - (d) Dans la fenêtre qui s'ouvre
 - (i) Choisir le dossier dans lequel on veut enregistrer l'image Exemple : Bibliothèques/Images/Travail/Vœux 2014
 - (ii) Donner un nom à l'image dans la zone « Nom du fichier »
 - (iii) Vérifier que le type est bien « PhotoFiltre (*.pfi) » Sinon, rectifier avec la flèche à droite de la zone « Type »
 - (e) Cliquer sur « Enregistrer », puis sur « Ok » dans la fenêtre « Compression » qui s'ouvre
 - ii) S'il s'agit d'une image présente sur le PC
 - (1) Dans Photofiltre, cliquer sur la deuxième icône (Ouvrir)
 - (2) Dans la fenêtre qui s'ouvre
 - (a) Recherche le dossier dans lequel se trouve l'image
 - (b) Cliquer sur l'image
 - (c) Cliquer sur « Ouvrir »
 - (3) Cliquer sur le menu « Fichier »

(4) Dans le sous-menu, cliquer sur « Enregistrer sous... »

Dans la fenêtre qui s'ouvre :

- (a) Choisir le dossier dans lequel on veut enregistrer l'image Exemple : Bibliothèques/Images/Travail/Vœux 2014
- (b) Donner un nom à l'image dans la zone « Nom du fichier »
- (c) Vérifier que le type est bien « PhotoFiltre (*.pfi) » Sinon, rectifier avec la flèche à droite de la zone « Type »
- (d) Cliquer sur « Enregistrer », puis sur « Ok » dans la fenêtre « Compression » qui s'ouvre

b) Création du titre

- i) Cliquer sur la 17^{ème} icône (Texte)
- ii) Dans la fenêtre qui s'ouvre
 - (1) Saisir le texte du titre dans la zone « Saisie »
 - (2) Cliquer sur « Ok »

 Le titre est créé dans un nouveau calque.
 - Photofiltre le place au centre de l'image
 - (3) Dans la colonne de gauche, monter le calque « T » en haut de la colonne pour qu'il
 - (4) Pour déplacer le texte dans l'image

soit au-dessus de l'image.

- (a) Vérifier qu'on a bien le deuxième outil en mains (outil « gestionnaire de calques »)
- (b) Cliquer sur une lettre du texte
- (c) Garder le bouton gauche de la souris enfoncé
- (d) Déplacer la souris
 - Le texte suit le déplacement
 - ATTENTION : Il faut bien cliquer **sur une lettre du texte** et non à côté. En effet, sinon, on clique sur l'image de fond, et c'est cette image qu'on déplace avec la souris !
 - NB : Si ça vous arrive, revenez en arrière dans l'historique avec la sixième icône (retour arrière)
- (5) Pour modifier le texte, double-cliquez sur le calque dans la colonne de gauche, puis effectuez les différents réglages par tâtonnement comme suit . Après chaque modification, on peut double-cliquer sur le calque « T » dans la colonne de gauche pour faire réapparaître la fenêtre de saisie du texte et de ses paramètres.

- (a) Pour modifier la police de caractères
 - (i) Cliquer sur la flèche à droite de la zone « Police »
 - (ii) Cliquer sur le nom de la police choisie Un aperçu approximatif s'affiche dans le carré « Aperçu »
 - (iii) Cliquer sur « Ok »
- (b) Pour modifier la taille des caractères
 - (i) Effacer la valeur actuelle dans la zone « Taille »
 - (ii) Saisir la nouvelle valeur
 - (iii) Cliquer sur « Ok »

NOTA: La valeur saisie est un nombre pixels. Pour un même résultat, il sera différent d'une image à l'autre en fonction de sa taille.

- (c) Pour modifier les caractéristiques « Gras », « Italique », « Barré » ou « Souligné »
 - (i) Cocher ou décocher la case correspondante
 - (ii) Cliquer sur « Ok »
- (d) Pour modifier la couleur des caractères
 - (i) Cliquer sur la flèche à droite de la zone « Couleur »
 - (ii) Cliquer sur la couleur choisie
 - (iii) Cliquer sur « Ok »
- (e) Pour modifier l'angle du texte par rapport à l'horizontale
 - (i) Effacer la valeur actuelle dans la zone « Angle »
 - (ii) Saisir la nouvelle valeur
 - 1. En positif pour pencher vers la droite
 - 2. En négatif pour pencher vers la gauche
 - (iii) Cliquer sur « Ok »
- (f) Pour ajouter une ombre

Cliquer sur l'onglet « Effets » et cocher la case « Ombre portée »

- (i) Pour choisir la couleur
 - 1. Cliquer sur la flèche à droite de la zone « Couleur »
 - 2. Cliquer sur la couleur désirée
 - NB : On peut aussi cliquer sur la pipette à droite de la zone « Couleur, puis cliquer sur une couleur dans l'image.
 - 3. Cliquer sur « Ok »

- (ii) Pour régler le décalage de l'ombre par rapport au titre
 - Saisir un nombre de pixels dans chacune des zones « Delta X » et « Delta Y »

NB : Le delta « X » correspond au décalage horizontal et le delta « Y » au décalage vertical.

Pour décaler vers la gauche (X) ou vers le haut (Y), saisir une valeur négative.

- 2. Cliquer sur « Ok »
- (iii) Pour régler la transparence de l'ombre (ombre plus ou moins « portée »)
 - Saisissez une valeur dans la zone « Opacité »
 100 % correspond à aucune transparence
 Plus la valeur est petite et plus l'ombre est transparente (plus faible)
 - 2. Cliquer sur « Ok »

2) Création de chaque image à superposer à l'image de fond

Procéder comme pour l'image de fond, <u>dans un autre fichier Photofiltre à chaque fois</u>, et **sans créer de titre.**

Ensuite:

- a) Supprimer le fond et les éléments que l'on veut garder
 - i) Si le fond est uni

Utiliser la baguette magique

- (1) Cliquer dans la barre des outils (colonne de droite) sur la baguette magique (5^{ème} outil)
- (2) Régler la tolérance à 30 pour commencer. Vous pourrez la modifier ensuite si besoin.
- (3) S'assurer que c'est bien le calque qui contient l'image qui est sélectionné (entouré d'un rectangle orange dans la colonne de gauche). Sinon, cliquer dessus pour le sélectionner.
- (4) Cliquer dans l'image sur le fond à supprimer
- (5) Appuyer sur la touche « Suppr »

Si tout le fond disparaît, tant mieux. Ca signifie qu'il n'y avait pas de « frontière » entre les différentes zones du fond.

Sinon, cliquer successivement sur chaque zone qui n'est pas effacée, puis à chaque fois sur la touche « Suppr »

NB: Si les zones à effacer sont nombreuses et de la même couleur, vous pouvez cocher la case « Couleur » dans la colonne de droite pour les sélectionner toutes à la fois à condition que la même couleur ne se retrouve pas dans le sujet à conserver!

ii) Si le fond n'est pas uni

Utiliser le lasso polygonal.

- (1) Cliquer sur la grosse flèche blanche dans la barre d'outils (colonne de droite)
- (2) Cliquer sur la 8^{ème} icône dans la liste des outils de sélection (au milieu de la colonne de droite)

- (3) S'assurer que c'est bien le calque qui contient l'image qui est sélectionné (entouré d'un rectangle orange dans la colonne de gauche). Sinon, cliquer dessus pour le sélectionner.
- (4) Détourer avec le lasso la zone à supprimer
- (5) Appuyer sur la touche « Suppr » du clavier
- iii) En cas de fausse manœuvre (résultat inattendu), revenez en arrière avec la flèche d'historique rouge dans la barre des commandes en haut de l'écran, puis recommencez.
- b) Enregistrer son travail dans le fichier en cours (en « pfi »)
- c) Créer l'image transparente en « png »
 - i) Dans le menu « Fichier », cliquer sur « Enregistrer sous »
 - ii) S'assurer qu'on est bien dans le dossier de travail. Sinon, le choisir avec la flèche à droite de la zone « Enregistrer dans : »
 - iii) Modifier éventuellement le nom de l'image dans la zone « Nom du fichier : »
 Conseil. Comme cette carte doit comporter plusieurs animations, il est conseillé de les numéroter : inclure le numéro de la séquence dans le nom du fichier.
 - iv) Choisir « PNG (*.png) » au moyen de la flèche à droite de la zone « Type »
 - v) Cliquer sur « Enregistrer »
 - vi) Cliquer sur « Ok » successivement dans les 2 fenêtres qui s'ouvrent Le titre de l'image change et passe en « png »
- d) Garder la touche « Ctrl » appuyée et frapper la lettre « A » pour tout sélectionner
- e) Garder la touche « Ctrl » appuyée et frapper la lettre « C » pour « Copier »
- f) Passer dans l'image de la carte de vœux en cliquant sur son bandeau supérieur bleu
- g) Cliquer dans la colonne de gauche sur le calque le plus haut pour le sélectionner
- h) Garder la touche « Ctrl » appuyée et frapper la lettre « V » pour « Coller » Photofiltre crée un nouveau calque au-dessus du précédent, avec le contenu de l'image que l'on vient de travailler
- i) Fermer l'image en « png »
- j) Créer le titre correspondant à l'image que l'on vient de « coller » de la même manière que pour l'image principale (paragraphe 1) b) page 2 ci-dessus)
- k) Enregistrer son travail.
- I) Recommencez de la même manière pour chacune des images correspondant aux différentes phases de l'animation.

3) Création d'une image « png » pour chacune des étapes de l'animation

- a) Rendre invisibles tous les calques sauf le fond et le titre général
- b) Dans le menu « Fichier », cliquer sur « Enregistrer sous... »
- c) Dans la fenêtre qui s'ouvre :
 - i) Vérifier qu'on est bien dans son dossier de travail
 - ii) Dans la zone « Nom du fichier », saisir « etape 01 »
 - iii) Dans la zone « Type », choisir « PNG »
 - iv) Cliquer sur le bouton « Enregistrer »
- d) Pour chacune des étapes suivantes :

- i) Rendre visible le calque qui contient l'image concernée
- ii) Rendre visible le titre correspondant
- iii) Déplacer l'image et le titre pour les placer correctement dans l'image de fond
- iv) Dans le menu « Fichier », cliquer sur « Enregistrer sous... »
- v) Dans la fenêtre qui s'ouvre :
 - (1) Vérifier qu'on est bien dans son dossier de travail
 - (2) Dans la zone « Nom du fichier », saisir « etape 01 »
 - (3) Dans la zone « Type », choisir « PNG »
 - (4) Cliquer sur le bouton « Enregistrer »
- vi) S'il n'y a plus de place pour l'étape suivante, rendre invisibles tous les calques sauf le fond et le titre général
- vii) Recommencer avec l'image et le titre correspondant à l'étape suivante.
- e) On obtient ainsi autant d'images « png » qu'il y a d'étapes dans le scénario de la carte de vœux.
- f) Réduire la taille des images « png » pour que leur « poids » soit moins important en vue de l'envoi de la carte animée par mail :
 - i) Rechercher dans l'explorateur le dossier de travail
 - ii) Faire un clic doit sur une image et choisir « Ouvrir avec... »
 - iii) Dans la fenêtre qui s'ouvre, choisir le programme « Microsoft Office Picture Manager »
 - iv) Dans Picture Manager
 - (1) Cliquer sur la première des trois icônes en haut et à gauche du programme, sous le bouton « Raccourcis ».
 - On obtient les icônes de toutes les images présentes dans le dossier.
 - (2) Sélectionner les images « png » qui correspondent aux étapes du scénario de la carte.
 - (3) Cliquer sur le bouton « Modifier les images »
 - (4) Dans la colonne de droite :
 - (a) Cliquer sur « Redimensionner »
 - (b) Cliquer sur la flèche à droite de la zone « Rapport hauteur x largeur prédéfini »
 - (c) Choisir 800 x 600
 - (d) Cliquer sur le bouton « Ok »
 - (5) Cliquer sur la disquette pour enregistrer les images au format 800x600

4) Montage final et création de la carte elle-même

- a) Ouvrir le programme APNG
- b) Placer la fenêtre du programme à droite de l'écran pour laisser de la place à la fenêtre d'explorateur
- c) Ouvrir l'explorateur de Windows
- d) Réduire la fenêtre de l'explorateur en cliquant sur la deuxième icône en haut et à droite de l'écran
- e) Déplacer la fenêtre de l'explorateur pour que la fenêtre du programme APNG soit visible
- f) Dans l'explorateur :

- i) Rechercher le dossier de travail où se trouvent les fichiers de la carte
- ii) Sélectionner les images « png » qui correspondant aux différentes étapes du scénario de la carte
- g) Faire glisser les images sélectionnées dans la fenêtre du programme APNG
- h) Fermer l'explorateur
- i) Dans le programme APNG:
 - i) Cliquer sur le bouton « Delays All frames »
 - ii) Dans la fenêtre qui s'ouvre
 - (1) Saisir la durée d'exposition de chaque étape, en secondes et fractions de secondes. Exemples
 - (a) 5 / 1 pour 5 secondes par étape
 - (b) 5 / 2 pour 2 secondes ½ par étape
 - (2) Cliquer sur le bouton « Ok »
 - (3) Si l'on veut modifier la durée d'une étape en particulier :
 - (a) Cliquer sur l'image de l'étape concernée pour la sélectionner
 - (b) Cliquer sur le bouton « Delays Selected frames »
 - (c) Saisir la durée de cette étape-là de la même manière que ci-dessus
 - (d) Cliquer sur le bouton « Ok »
 - iii) Cliquer sur les trois points à droite de la zone « Output file »
 - iv) Dans la fenêtre de navigateur qui s'ouvre :
 - (1) Sélectionner le dossier de travail où se trouvent les fichiers de la carte
 - (2) Donner un nom au fichier « png » animé qui contiendra la carte
 - (3) Cliquer sur « Enregistrer »
 - v) Cliquer sur le bouton « Make animated PNG »
 - vi) Attendre le défilement complet du « sablier » vert

5) Pour visionner la carte animée

- a) Ouvrir le navigateur Internet
 - (Firefox, Google Chrome ou Internet Explorer)
- b) Dans le menu « Fichier », cliquer sur « Ouvrir un fichier »
- c) Dans la fenêtre de navigateur qui s'ouvre :
 - i) Rechercher le dossier de travail dans lequel se trouvent les fichiers de la carte
 - ii) Cliquer sur le fichier qui contient la carte animée (le dernier, que l'on a créé avec APNG)
 - iii) Cliquer sur le bouton « Ouvrir »

6) Création de la carte en vidéo

- a) Ouvrir le programme « Live Movie Maker »
- b) Importer les images des étapes de la carte :
 - i) Dans l'onglet « Accueil », cliquer sur l'icône « Ajouter des vidéos et des photos »
 - ii) Dans la fenêtre d'explorateur qui s'ouvre :
 - (1) Rechercher le dossier de travail dans lequel se trouvent les fichiers de la carte

- (2) Sélectionner les images correspondant aux différentes étapes
- (3) Cliquer sur le bouton « Ouvrir »
 - Les images sont chargées et apparaissent dans la fenêtre de droite.
 - Elles sont triées dans l'ordre alphanumérique des noms de fichiers.
- (4) Pour déplacer une étape qui ne serait pas à sa place :
 - (a) Cliquer sur l'étape dans la fenêtre de droite
 - **(b)** Maintenir le bouton gauche de la souris enfoncé, et déplacer l'étape à l'emplacement voulu

iii) Enregistrer son travail

(1) Soit cliquer sur la disquette en haut et à gauche du programme, soit frapper les touches « Ctrl » et S

Dans la fenêtre de navigateur qui s'ouvre :

- (a) Recherche le dossier dans lequel se trouvent les fichiers de la carte
- **(b)** Donner un nom au fichier de travail de Movie Maker dans la zone « Nom du fichier »
- (c) Cliquer sur le bouton « Enregistrer »
- c) Programmer les transitions entre les étapes
 - i) Cliquer sur la première étape dans la fenêtre de droite pour la sélectionner
 - ii) Dans l'onglet « Animations »
 - (1) Cliquer sur l'animation désirée. Quand on passe la flèche de la souris sur une icône d'animation, un aperçu est affiché dans la fenêtre de visualisation de gauche
 - (2) Régler la durée de l'animation (en secondes) dans la zone « Durée »
 - iii) Cliquer sur la deuxième étape dans la fenêtre de droite
 - iv) Dans l'onglet « Animations »
 - (1) Cliquer sur la transition désirée. Quand on passe la flèche de la souris sur une icône d'animation, un aperçu est affiché dans la fenêtre de visualisation de gauche
 - (2) Régler la durée de l'animation (en secondes) dans la zone « Durée »
 - (3) Cliquer sur le bouton « Appliquer à tout »
 L'animation choisie est appliquée automatiquement à toues les étapes
 - v) Cliquer successivement sur les étapes dont on désire modifier l'animation puis
 - (1) Cliquer sur la nouvelle transition désirée
 - (2) Régler éventuellement la nouvelle durée
 - vi) Enregistrer régulièrement son travail en cliquant sur la disquette en haut et à gauche, ou en frappant les touches « Ctrl » + S
- d) Ajouter le générique de fin
 - i) Dans l'onglet « Accueil », cliquer sur le bouton « Générique »
 - ii) Effacer tout ce qui se trouve dans la zone de saisie qui apparaît dans la fenêtre de visualisation
 - iii) Taper le texte du générique sur plusieurs lignes
 - iv) Centrer la zone de saisie dans la fenêtre
 - v) Pour changer la police de caractères :
 - (1) Cliquer sur l'onglet « Outils texte »

- (2) Choisir la nouvelle police, la taille des caractères, et leur couleur dans la zone « Police »
- (3) Choisir la couleur de fond en cliquant sur le bouton « Couleur d'arrière-plan »
- (4) Régler la durée de défilement du générique dans la zone « Durée du texte »
- vi) Pour contrôler le résultat :
 - (1) Cliquer sur le générique dans la fenêtre de droite pour le sélectionner et se placer au début
 - (2) Cliquer sur la flèche de lecture en bas de la fenêtre de visualisation
- vii) Enregistrer régulièrement son travail en cliquant sur la disquette en haut et à gauche, ou en frappant les touches « Ctrl » + S

e) Ajouter de la musique

- i) Dans l'onglet « Accueil », cliquer sur le bouton « Ajouter de la musique »
- ii) Dans la fenêtre de navigateur qui s'ouvre
 - (1) Recherche le dossier dans lequel se trouve le fichier son que l'on veut incorporer au clip vidéo
 - (2) Cliquer sur son icône dans la fenêtre de droite
 - (3) Cliquer sur le bouton « Ouvrir »

La musique apparait dans la fenêtre de droite du programme sous forme d'une bande de couleur verte sous les images.

Par défaut, la musique commence au début de la vidéo, et se termine à la fin.

Elle est coupée si la durée du fichier son est trop longue.

A l'inverse, si le fichier est trop court, elle s'arrête avant la fin. On peut alors ajouter un nouveau fichier (ou le même !) pour compléter la durée du clip.

- iii) Pour déplacer le point de départ du son, faire glisser la bande verte pour l'amener à l'endroit choisi
- iv) Dans l'onglet « Outils audio », on peut :
 - (1) Faire apparaître le son de manière progressive en cliquant sur le bouton « Apparition en fondu »
 - (2) Faire disparaître le son (à la fin du clip) en cliquant sur le bouton « Disparition en fondu »
 - (3) Dans les deux cas, on peut choisir la durée du fondu de « Lente » à « Rapide »
 - (4) Régler le volume du son en cliquant sur le bouton « Volume de la musique »
 - (5) **Enregistrer régulièrement son travail** en cliquant sur la disquette en haut et à gauche, ou en frappant les touches « Ctrl » + S

f) Créer le fichier vidéo

- i) Dans l'onglet « Accueil », cliquer sur le bouton « Enregistrer le film »
 Dans la fenêtre qui s'ouvre :
 - (1) Rechercher le dossier dans lequel se trouvent les fichiers de la carte
 - (2) Donner un nom au fichier vidéo dans la zone « Nom du fichier »
 - (3) Conserver le choix du type de vidéo (« mp4 » par défaut)
 - (4) Cliquer sur le bouton « Enregistrer »

 Le film est créé (peut prendre un certain temps)
- g) Modifier la taille du fichier vidéo

 Très souvent la taille du fichier produit par le programme ne permet pas de le mettre en « pièce jointe » d'un mail. Il est donc nécessaire d'en produire une copie de plus petite taille.

Pour ce faire:

- (1) Ferme le programme « Live Movie Maker »
- (2) Ouvrir le fichier « Windows Movie Maker » version 2.6
- (3) Cliquer dans la colonne de gauche sur « Importer la vidéo »
- (4) Dans la fenêtre de navigateur qui s'ouvre :
 - (a) Recherche le dossier dans lequel se trouvent les fichiers de la carte
 - (b) Cliquer sur le fichier vidéo que l'on vient de produire Il s'affiche en icône dans la fenêtre de droite
 - (c) Faire glisser son icône sur la table de montage en bas de l'écran
 - (d) Cliquer dans la colonne de gauche dans la section « Terminer la vidéo » sur « Enregistrer sur mon ordinateur »
 - (e) Dans la fenêtre qui s'ouvre :
 - (i) Donner un nom au futur fichier vidéo (différent du premier film produit)
 - (ii) Dans la zone « Choisir un emplacement », rechercher le dossier dans lequel se trouvent les fichiers de la carte
 - (iii) Cliquer sur le bouton « Suivant »
 - (iv) Si la taille du fichier n'apparaît pas, cliquer sur « Afficher plus de choix »
 - (v) Cocher le bouton « Ajuster à la taille du fichier... »
 - (vi) Régler la taille à moins de 10 Mo
 - (vii) Cliquer sur « Suivant »

Le nouveau clip vidéo est créé à la taille demandée.

ATTENTION : Plus la taille du fichier est faible et moins la qualité du film est grande ! Choisissez la taille du fichier en conséquence !